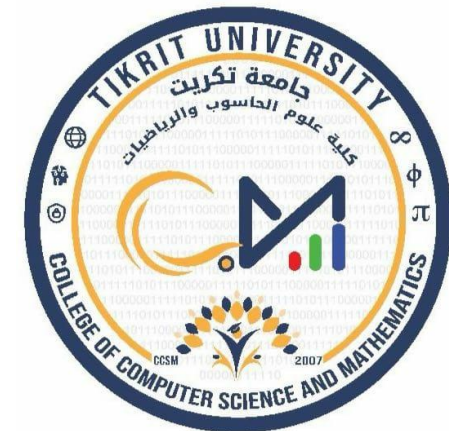


**TIKRIT UNIVERSITY**  
**COLLEGE OF COMPUTER SCIENCE AND MATHEMATICS**  
**DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE**



**SUBJECT OF COMPILER1**  
**DATE OF ISSUE: 2024 - 2025**  
**CLASS: 3TH STAGE**  
**SEMESTER 1**  
**LECTURE NO. : 6**

**PREPARED BY**

**Lecturer:**  
**Mohanad Dawood Al-Roomi**

**&**

**Assistant Lecturer:**  
**Luay Ibrahim Klalif**

# Arithmetic Expressions

(2)

- التحليل من اسفل الى اعلى (Bottom-up methods) ويستخدم لبناء شجرة الاعراب للعمليات الحسابية Arithmetic Expressions
- سوف يتم استخدام خوارزمية التدوين اللاحق: postfix String Algorithm لبناء شجرة الاعراب . وهي خوارزمية تستلم التعبير الحسابي expression صيغته النمط العادي (infix) بصيغته (Source program) لتحويله الى (Parse tree).

- An expression is a particular concept in computer science.
- It must follow (pattern of a grammar of language) syntax rules in order to be correct.
- It's important for programmers to understand what's 'legal' or 'illegal' in program syntax. Inputting incorrect or illegal syntax will result in compiling errors.
- Only Operand ; Only function ; Operand , operators and functions; are put together in a single statement that is acted on by a particular programming language.
- In computer science, expressions are written by developers, interpreted by computers and 'evaluated.' The evaluation produces a return or result.
- Different types of expressions are categorized to **Boolean expressions** evaluate to either a true or false value, while **numerical expressions** evaluate to numbers.

# The Problem in Parsing Expressions

## Algorithm of parsing expressions

```

a = get first operand //
while (operands present)
{
  op = get operator
  b = get second operand
  a = a op b
}

```

ALGORITHM IS WRONG

EX.1	Algorithm
Expression	$10 * 2 - 3$
Result	17



EX.2	Algorithm
Expression	$10 - 2 * 3$
Result	24



EX.3	Algorithm
Expression	$10 - 2 * 3$
Result	4



- ✓ This routine gets the first operand, the operator, and the second operand to perform the first operation and then gets the next operator and operand to perform the next operation, and so on.
- ✓ However, if you use this basic approach, the expression  $10 - 2 * 3$  evaluates to 24 (that is,  $8 * 3$ ) instead of 4 because this procedure neglects the precedence of the operators.
- ✓ You cannot just take the operands and operators in order from left to right because the rules of algebra dictate that multiplication must be done before subtraction.
- ✓ But the problem only gets worse when you add **parentheses()**, exponentiation, variables, unary operators, and the like.

# Precedence and Associativity of Operators

(4)

Sq.	Operators	Ex:	Associativity
1.	()	$= 3 + (8 - 9)$ $= 3 + (-1)$ $= 3 - 1$ $= 2$	Left-to-Right

Sq.	Operators	Ex:	Associativity
2.	++ , -- Prefix increment and decrement  + - (unary) Unary plus and minus  ! , ^	$= ++ 4 + (12 * 2)$ $= 5 + 24$ $= 31$  $= + (-1)$ $= -1$  $= 2 * 3 ^ 2$ $= 2 * 9$ $= 18$	Right-to-Left

Lower Precedence



Higher Precedence

من اعلى اسبقية الى اصغر اسبقية تنفيذ الاسبقيات

Sq.	Operators	Ex:	Associativity
3.	/ , * , %	$= 2 + 12 * 3 / 4$ $= 2 + 36 / 4$ $= 2 + 9$ $= 11$	Left-to-Right هنا يوجد عمليتين لهم نفس الاولوية، سيقوم البرنامج بتنفيذ العمليات ابتداءً من اليسار الى اليمين.

4.	- , +	$= 2 + 9$ $= 11$	Left-to-Right
----	-------	---------------------	---------------

5.	$\leq$ , $\geq$ , $<$ , $>$		Left-to-Right
----	-----------------------------	--	---------------

6.	!= , ==		Left-to-Right
----	---------	--	---------------

7.	&&		Left-to-Right
----	----	--	---------------

8.			Left-to-Right
----	--	--	---------------

9.	=		Right-to-Left
----	---	--	---------------

## أسبقيات العمليات الحسابية والترابط

**ملاحظه: الأولوية هنا بمعنى اي عملية يتم تنفيذها قبل الأخرى وهي بالترتيب:-**

1. الأقواس ( ) ان ما بداخل الأقواس ينفذ أولاً مهما كان العملية الحسابية التي في داخله.

2. عملية الرياضية خاصة التي تتكون من مكون او عنصر واحد فقط تكون لها الأولوية العليا.

Unary: is a mathematical operation especially, where consisting of or involving a single component or element.

++ و -- و ! و ^ ، معامل الزيادة بواحد والنقصان بواحد والنفي والاس يأتي ترتيبهم بعد الأقواس اي يتم تنفيذ ما بداخل الأقواس ان وجد ثم يتم تنفيذ العمليات ++ و -- و ! و ^ .

3. \* و / و % ، الضرب و القسمة وباقي القسمة يأتي ترتيبهم بعد الأقواس ومعاملات الزيادة والنقصان والنفي.

4. + و - ، ترتيب الجمع و الطرح يأتي رابعاً في ترتيب الأولويات.

5. > و < و = ، وهي عمليات المقارنة التي نستخدمها غالباً مع جمل الشرط، وترتيباً في الأولويات يأتي خامساً.

6. == و != ، وهم أيضاً غالباً نستخدمهم في جمل الشرط او المقارنة ، ويأتي ترتيبهم سادساً اي بعد عمليات الأكبر و الأصغر.

7. && ، العملية المنطقية AND و غالباً ما يتم استخدامها عندما نريد تنفيذ شيء ويشترط تحقق شرطين.

8. || ، العملية المنطقية OR وغالباً ما يتم استخدامها عندما نريد تنفيذ شيء ويشترط تحقق شرط من شرطين او أكثر.

9. = وهي عملية اسناد القيم، اي بعد ان يتم تنفيذ العمليات الحسابية يتم اسناد القيم الى المتغيرات من خلال هذه الامر.

وترتيب الأولويات له يأتي في آخر ترتيب.

# أسبقية العمليات الحسابية والترابط

$$Z = 5 * 6 \% 3 + (7 - 3) / 2$$

4

$$Z = 5 * 6 \% 3 + 4 / 2$$

30

$$Z = 30 \% 3 + 4 / 2$$

0

$$Z = 0 + 4 / 2$$

2

$$Z = 0 + 2$$

2

$$Z = 2$$

## Source program

Ex:1: We have source program below . What are outputs for Lexical analyzer and syntax analyzer ?

if ( X > Y )  
X = Y \* X + 3.5 -  
10 / 5 \* Z ;

## Lexical analyzer phase

1		
Lexemes		
if		
(		
X		
>		
Y		
)		
X		
=		
Y		
*		
X		
+		
3.5		
-		
10		
/		
5		
*		
Z		
;		

2		Pointer for ID in Symbol table
Name	Attribute	
if	Kw	
(	Pun	
X	id	1
>	Op	
Y	id	2
)	Pun	
X	id	1
=	Op	
Y	id	2
*	Op	
X	id	1
+	Op	
3.5	Num	
-	Op	
10	Num	
/	Op	
5	Num	
*	Op	
Z	id	3
;	Pun	

3 (7)

Symbol table		
Sq.	Token name	
1	X	
2	Y	
3	Z	

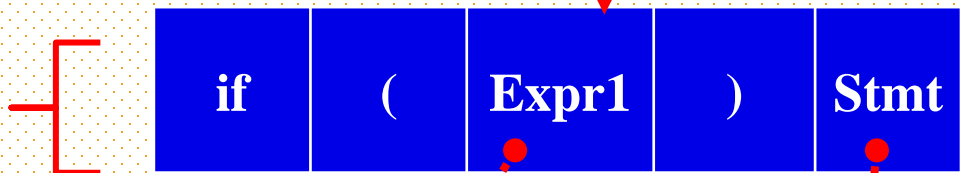
4

**Token stream:**

<if , k.w> <( , pun> <id , 1>  
 <> , Op> <id , 2> <)> , pun>  
 <id , 1> <= , Op> <id , 2>  
 <\* , OP> <id , 1> <+ , OP>  
 <3.5 , Num> <- , OP>  
 <10 , Num> </ , OP>  
 <5 , Num> <\* , OP> <id , 3>  
 <; , pun >

# Syntax Analysis phase

1



Top-down method

عندما يجد المحلل ايعاز if سوف يرسل الى كرامر ايعاز if ليقوم بالتحليل  
 Statement → if ( Expression ) Statement [ else Statement ]?

2

Bottom-up method

?

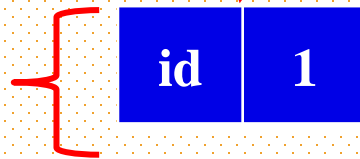


Top-down method

3

يرسل Expr1 المستلم من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه ثم يعود بشكل الى شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.

4



Top-down method

5

?

Bottom-up method

يرسل Expr2 المستلم من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه ثم يعود بشكل الى شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.



# Syntax Analysis phase

(9)

The expression1 string written by source program: id1 > id2

Sq.	Input	Stack.op	Output
(1)	id1 > id2	▶ Empty	∅
(2)	> id2	▶ Empty	id1
(3)	id2	▶ >	id1
(4)	∅	▶ >	id1 id2
(4)	∅	▶ Empty	id1 id2 >

The postfix string1

خوارزمية التدوين اللاحق: postfix (suffix) String Algorithm  
 الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي expression1 صيغه النمط العادي (infix) بصيغته (Source program) لتحوله الى (Parse tree):

- هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟  
 نعم: اذهب الى (2).  
 كلا: اذهب الى (3).
- هل القيمة فارغة؟  
 نعم: اخرج من الخوارزمية.  
 كلا: اذهب الى (5).
- أقراء **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو **Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).
- هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو **Number**؟  
 نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).  
 كلا: ضع الـ **(Token)** في **(NextOperator)** و اذهب الى (5) الشرط.
- الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكديس **(TopOperator)** اكبر أو تساوي أسبقية العامل القادم **(NextOperator)** والقيمة ليست فارغة؟  
 نعم: أسحب من المكديس **(TopOperator)** إلى المخرجات. و اذهب الى (5).  
 كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكديس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** ، و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقراء).

ملاحظة: للتأكد من صحة الحل نقوم بتعويض قيم بدل المتغيرات.

# Syntax Analysis phase

## (Postfix String1)

id1 id2 >

خيط تدوين لاحق تم استلامه من الخوارزمية السابقة ويرسل الى خوارزمية بناء شجرة خيط التدوين اللاحق.

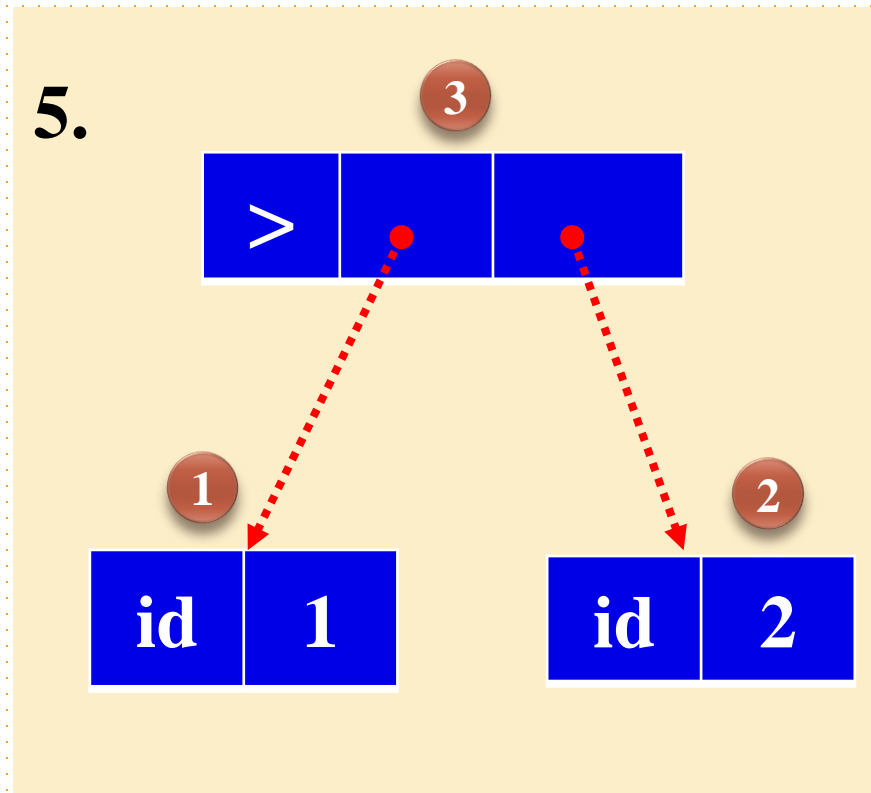
## (Parse Tree Algorithm of Postfix String)

1. id1 id2 >  
→

2. id1 id2 >  
→

3. id1 id2 >  
→

4. id1 id2 >  
1



ترسل فرع الشجرة اعلاه الى الشجرة الاعراب الرئيسية.

### Parse Tree Algorithm of Postfix String (suffix string):

1. أمسح المدخلات (suffix string) من البداية من اليسار الى اليمين وسوف تجدها أما Token مستقل أو فرع شجرة حر. وذهب الى (2).
2. هل المدخلات المقروءة عنصر واحد فقط ؟  
نعم: أذن هو الشجرة . وخرج من الخوارزمية .  
كلا: أذهب الى (3).
3. أقرأ العنصر الأول من الموقع الأول من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (4).
4. أقرأ العنصر الثاني من الموقع الثاني من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (5).
5. أقرأ العنصر الثالث من الموقع التالي من المدخلات هل هو Operator ؟  
نعم: كون فرع شجرة الـ (Operator) هو الأب (Root) والعنصر الأول هو الطفل الأيسر له (Left child) والعنصر الثاني هو طفل ايمن له (Right child) وذهب الى (1).
- كلا: قم بعملية التزحيف وهي اهمال العنصر الأول الحالي. واجعل العنصر الثاني بدل العنصر الأول الحالي. وجعل العنصر الثالث بدل العنصر الثاني. وذهب الى (5).

**(11)****Syntax Analysis phase**

Sq.	Input	Stack.op	Output
(1)	id1 = id2 * id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ Empty	∅
(2)	= id2 * id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ Empty	id1
(3)	id2 * id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ =	id1
(4)	* id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ =	id1 id2
(5)	id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ * =	id1 id2
(6)	+ 3.5 - 10 / 5 * id3	▶ * =	id1 id2 id1
(7)	3.5 - 10 / 5 * id3	▶ + =	id1 id2 id1 *
(8)	- 10 / 5 * id3	▶ + =	id1 id2 id1 * 3.5
(9)	10 / 5 * id3	▶ - =	id1 id2 id1 * 3.5 +
(10)	/ 5 * id3	▶ - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10

خوارزمية التدوين اللاحق: (postfix String Algorithm)

الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي

id1 = id2 \* id1 + 3.5 - 10 / 5 \* id3

بصيغه النمط العادي (infix) بصيغته (source program) لتحويله الى postfix String (suffix string):

1. هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟

نعم: اذهب الى (2).

كلا: اذهب الى (3).

2. هل القيمة فارغة؟

نعم: اخرج من الخوارزمية.

كلا: اذهب الى (5).

3. أقرأ **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو**Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).4. هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو**Number**؟

نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).

كلا: **ضع الـ (Token) في (NextOperator)** و اذهب الى (5)

الشرط.

5. الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكس (**TopOperator**) اكبر أوتساوي أسبقية العامل القادم (**NextOperator**) والقيمة

ليست فارغة؟

نعم: أسحب من المكس (**TopOperator**) إلى المخرجات.

واذهب الى (5).

كلا: أضع العامل القادم (**NextOperator**) إلى مكسالعوامل وسوف يكون هو (**TopOperator**) و جعل(**NextOperator**) يساوي **Empty** وذهب الى (1)

(أقرأ).

(12)

# Syntax Analysis phase

خوارزمية التدوين اللاحق: (postfix String Algorithm)

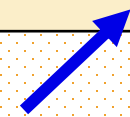
الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي 2

$$id1 = id2 * id1 + 3.5 - 10 / 5 * id3$$

بصيغه النمط العادي (infix) بصيغته (source program) لتحوله الى postfix String (suffix string):

Sq.	Input	Stack.op	Output
(11)	5 * id3	▶ / - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10
(12)	* id3	▶ / - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5
(13)	id3	▶ * - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5 /
(14)	∅	▶ * - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5 / id3
(15)	∅	▶ - =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5 / id3 *
(16)	∅	▶ =	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5 / id3 * -
(17)	∅	▶ Empty	id1 id2 id1 * 3.5 + 10 5 / id3 * - =

The postfix string2

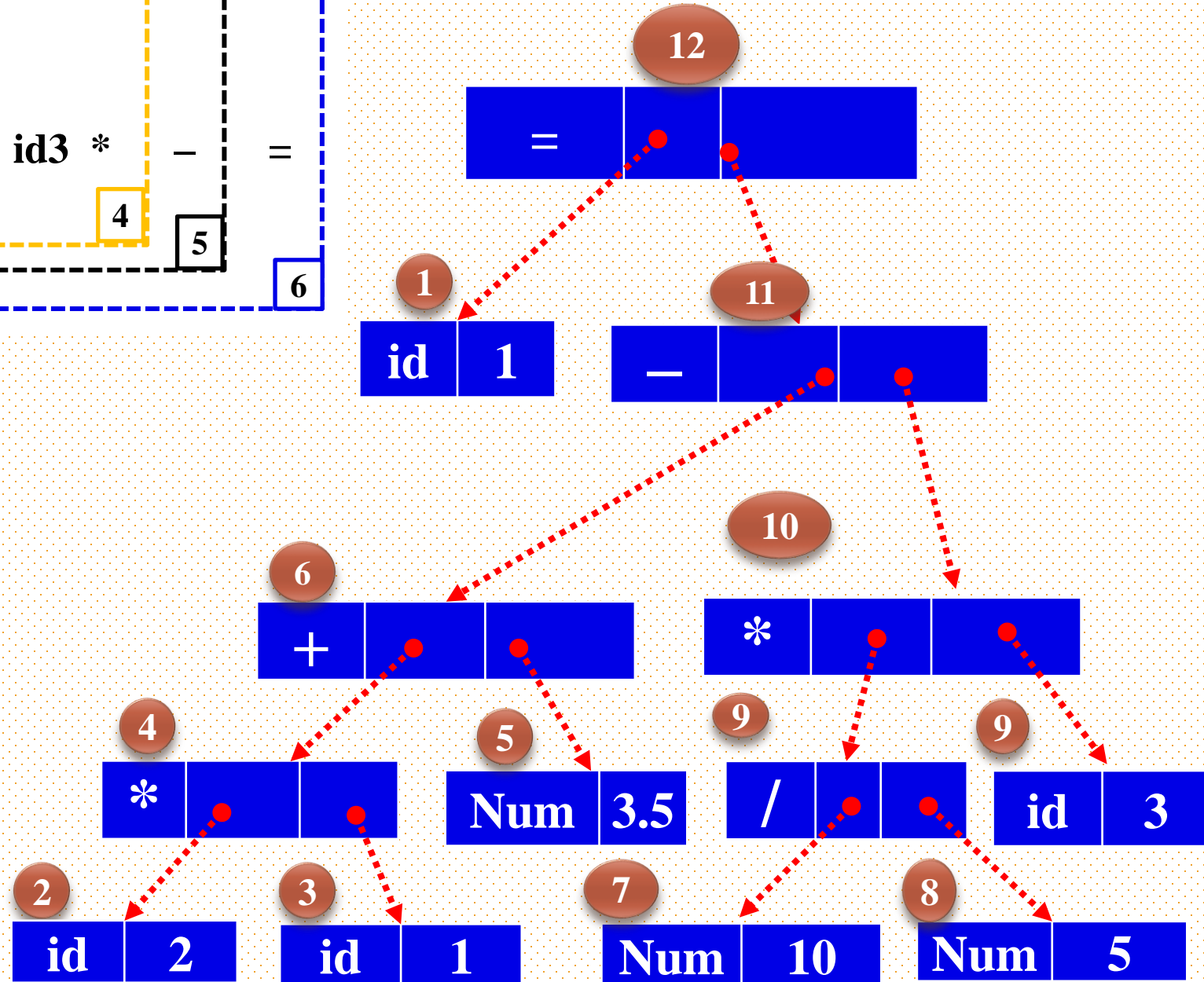
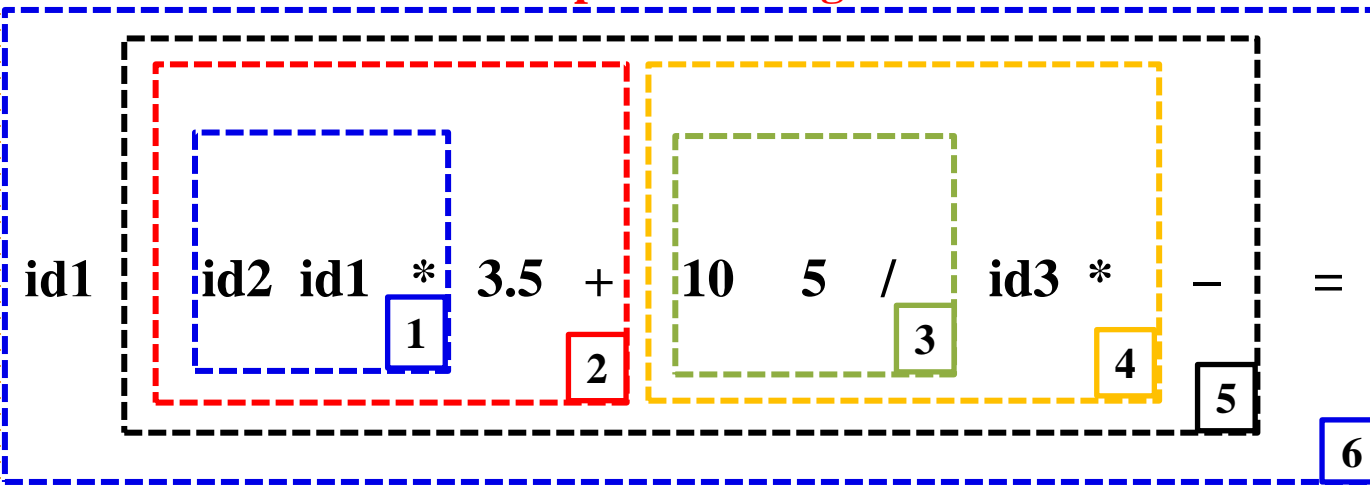


- هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟  
نعم: اذهب الى (2).  
كلا: اذهب الى (3).
- هل القيمة فارغة؟  
نعم: اخرج من الخوارزمية.  
كلا: اذهب الى (5).
- أقرأ **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو **Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).
- هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو **Number**؟  
نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).  
كلا: ضع الـ **(Token)** في **(NextOperator)** و اذهب الى (5) الشرط.
- الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكس **(TopOperator)** اكبر أو تساوي أسبقية العامل القادم **(NextOperator)** والقيمة ليست فارغة؟  
نعم: أسحب من المكس **(TopOperator)** إلى المخرجات. واذهب الى (5).  
كلا: أضع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

## The postfix string2

(13)

## (Parse Tree Algorithm of Postfix String2)



### Parse Tree Algorithm of Postfix String (suffix string):

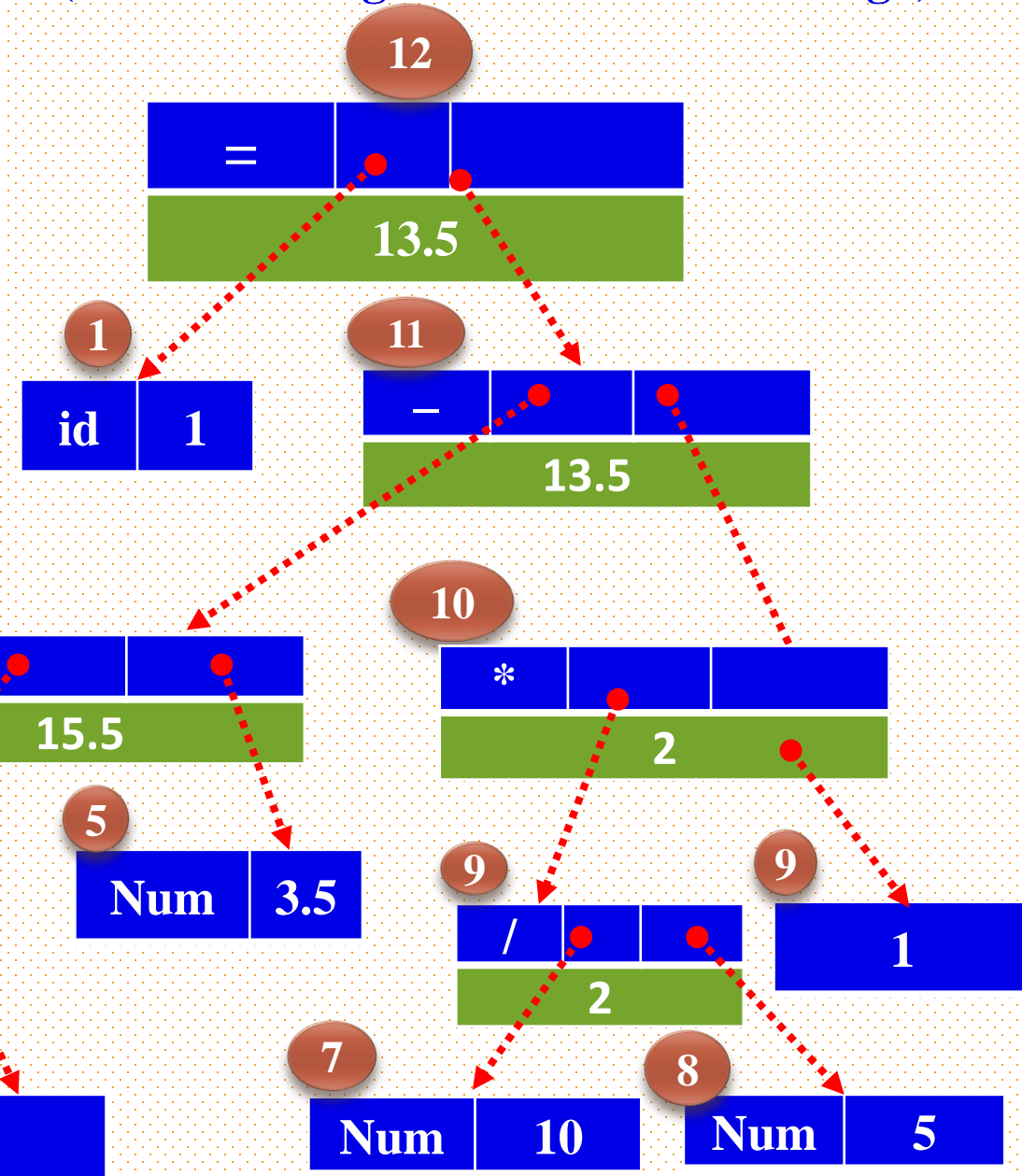
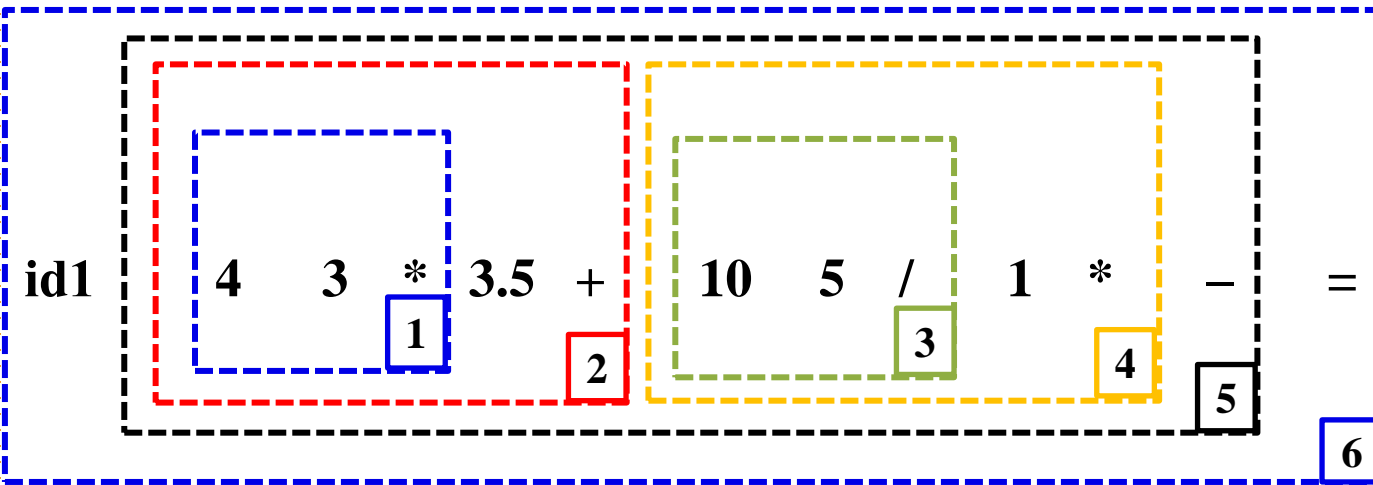
1. أمسح المدخلات (suffix string) من البداية من اليسار الى اليمين وسوف تجدها إما Token مستقل أو فرع شجرة حر. وذهب الى (2).
2. هل المدخلات المقروءة عنصر واحد فقط ؟  
نعم: أذن هو الشجرة . وخرج من الخوارزمية .  
كلا: أذهب الى (3).
3. أقرأ العنصر الأول من الموقع الأول من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (4).
4. أقرأ العنصر الثاني من الموقع الثاني من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (5).
5. أقرأ العنصر الثالث من الموقع التالي من المدخلات هل هو Operator ؟

نعم: كون فرع شجرة الـ (Operator) هو الأب (Root) والعنصر الأول هو الطفل الأيسر له (Left child) والعنصر الثاني هو طفل ايمن له (Right child) وذهب الى (1).  
كلا: قم بعملية التزخيف وهي اشمال العنصر الأول الحالي. واجعل العنصر الثاني بدل العنصر الأول الحالي. وجعل العنصر الثالث بدل العنصر الثاني. وذهب الى (5).

# Syntax Analysis phase

(14)

(Parse Tree Algorithm of Postfix String2)



ملاحظة: للتأكد من صحة الحل نقوم بتعويض قيم بدل المتغيرات نعوض مثلا: قيمة ( 4 ) بدل (id2) وقيمة ( 2 ) بدل (id1) وقيمة ( 1 ) بدل (id3). ثم نقوم بإجراء العمليات الحسابية. كذلك نقوم بتعويض قيم بدل المتغيرات في معادلة source program الأصلية وحسب علم الجبر الرياضي ثم نقارن الحل يجب ان يكون الحل متساوي.

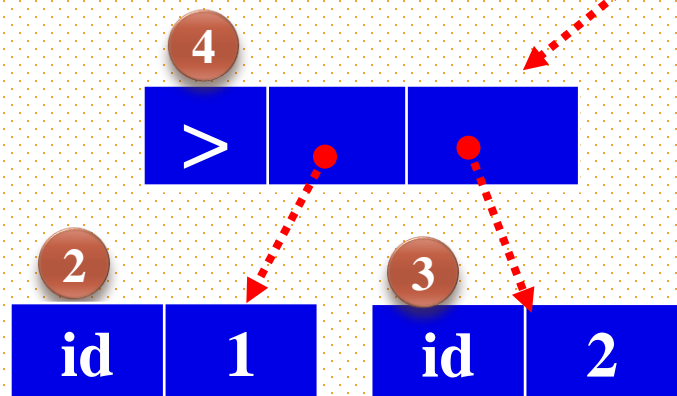
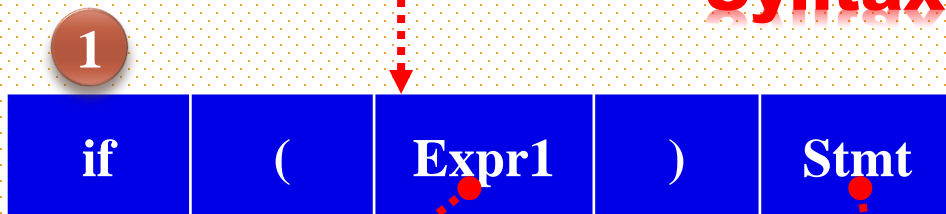
$X = Y * X + 3.5 - 10 / 5 * Z$   
 $X = 4 * 3 + 3.5 - 10 / 5 * 1$   
 $X = 13.5$

النتيجة هي 13.5 تنسب الى المتغير id1 الجديد.

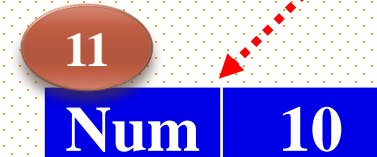
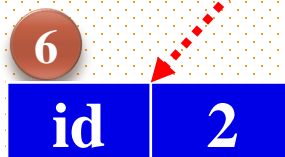
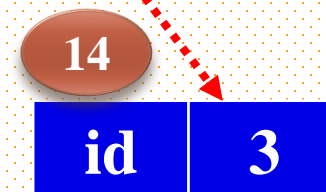
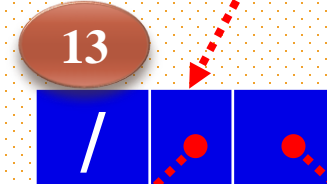
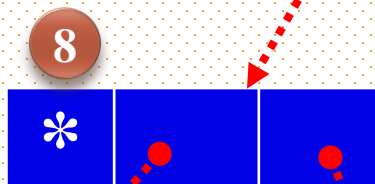
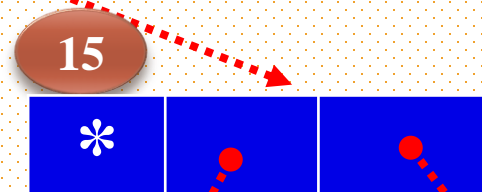
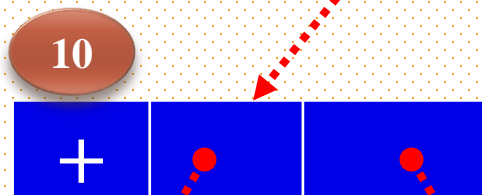
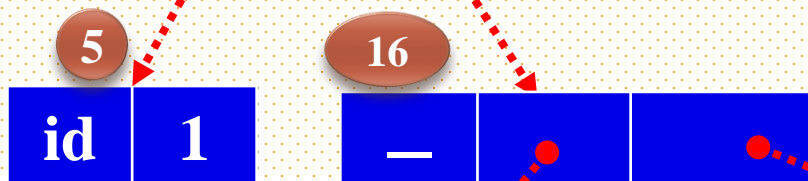
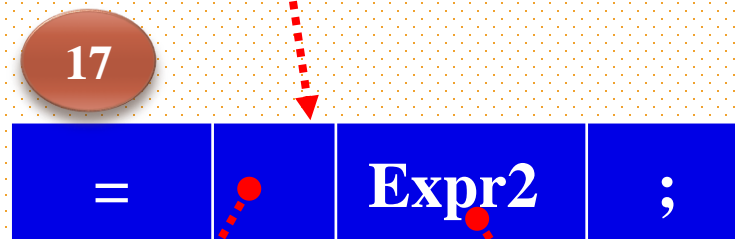


# Syntax Analysis phase

(15)



يرسل الـ parser في البداية Expr1 الذي استلمه من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه بشكل خيط تدوين لاحق (suffix string) ثم يرسل الى Algorithm Parse Tree بشكل شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.



يرسل الـ parser في البداية Expr2 الذي استلمه من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه بشكل خيط تدوين لاحق (suffix string) ثم يرسل الى Algorithm Parse Tree بشكل شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.

## Source program

H.W.2: We have source program below . What are outputs for Lexical analyzer and syntax analyzer ?

```
do
A = X ^ Y + 4 /
M * Z ;
while ( X > Y ) ;
```

1

Lexemes
do
A
=
X
^
Y
+
4
/
M
*
Z
;
While
(
X
>
Y
)
;

## Lexical analyzer phase

2

Token table		Pointer for ID in Symbol table
Name	Attribute	
do	kw	
A	id	1
=	Op	
X	id	2
^	Op	
Y	id	3
+	Op	
4	Num	
/	Op	
M	id	4
*	Op	
Z	id	5
;	Pun	
While	kw	
(	Pun	
X	id	2
>	Op	
Y	id	3
)	Pun	
;	Pun	

3

Symbol table		
Sq.	Token name	
1	A	
2	X	
3	Y	
4	M	
5	Z	

4  
Token stream:

```
<do , kw> <id , 1> <= , op>
<id , 2> <^ , op> <id , 3>
<+ , op> <4 , num> </ , op>
<id , 4> <id , 2> <* , op>
<id , 5> <; , pun> <while , kw>
<( , pun> <id , 2> <> , pun>
<id , 3 > < ) , pun> <; , pun>
```



(17)

## Syntax Analysis phase

Sq.	Input	Stack.op	Output
(1)	id1 = id2 ^ id3 + 4 / id4 * id5	Empty	$\emptyset$
(2)	= id2 ^ id3 + 4 / id4 * id5	Empty	id1
(3)	id2 ^ id3 + 4 / id4 * id5	=	id1
(4)	^ id3 + 4 / id4 * id5	=	id1 id2
(5)	id3 + 4 / id4 * id5	^ =	id1 id2
(6)	+ 4 / id4 * id5	^ =	id1 id2 id3
(7)	4 / id4 * id5	+ =	id1 id2 id3 ^
(8)	/ id4 * id5	+ =	id1 id2 id3 ^ 4
(9)	id4 * id5	/ + =	id1 id2 id3 ^ 4

خوارزمية التدوين اللاحق: (postfix String Algorithm)

الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي 1

$$\text{id1} = \text{id2} \wedge \text{id3} + 4 / \text{id4} * \text{id5}$$

بصيغه النمط العادي (infix) بصيغته (source program)

لتحويله الى postfix String (suffix string):

1. هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟

نعم: اذهب الى (2).

كلا: اذهب الى (3).

2. هل القيمة فارغة؟

نعم: اخرج من الخوارزمية.

كلا: اذهب الى (5).

3. أقرأ **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو**Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).4. هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو**Number**؟

نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).

كلا: ضع الـ **(Token)** في **(NextOperator)** و اذهب الى (5)

الشرط.

5. الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكس (**TopOperator**) اكبر أوتساوي أسبقية العامل القادم (**NextOperator**) والقيمة

ليست فارغة؟

نعم: أسحب من المكس (**TopOperator**) إلى المخرجات.

واذهب الى (5).

كلا: أضع العامل القادم (**NextOperator**) إلى مكسالعوامل وسوف يكون هو (**TopOperator**) وجعل**(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1)

(أقرأ).

(18)

# Syntax Analysis phase

Sq.	Input	Stack.op	Output
(10)	* id5	▶ / + =	id1 id2 id3 ^ 4 id4
(11)	id5	▶ * + =	id1 id2 id3 ^ 4 id4 /
(12)	∅	▶ * + =	id1 id2 id3 ^ 4 id4 / id5
(13)	∅	▶ + =	id1 id2 id3 ^ 4 id4 / id5 *
(14)	∅	▶ =	id1 id2 id3 ^ 4 id4 / id5 * +
(15)	∅	▶ Empty	id1 id2 id3 ^ 4 id4 / id5 * + =

The postfix string1

خوارزمية التدوين اللاحق: (postfix String Algorithm)

الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي 1

$$id1 = id2 \wedge id3 + 4 / id4 * id5$$

بصيغه النمط العادي (infix) بصيغته (source program) لتحويله الى postfix String (suffix string):

هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟

1. هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟

نعم: اذهب الى (2).

كلا: اذهب الى (3).

2. هل القيمة فارغة؟

نعم: اخرج من الخوارزمية.

كلا: اذهب الى (5).

3. أقرأ **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو **Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).

4. هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو **Number**؟

نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).

كلا: ضع الـ **(Token)** في **(NextOperator)** و اذهب الى (5) الشرط.

5. الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكس **(TopOperator)** اكبر أو تساوي أسبقية العامل القادم **(NextOperator)** والقيمة ليست فارغة؟

نعم: أسحب من المكس **(TopOperator)** إلى المخرجات. واذهب الى (5).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

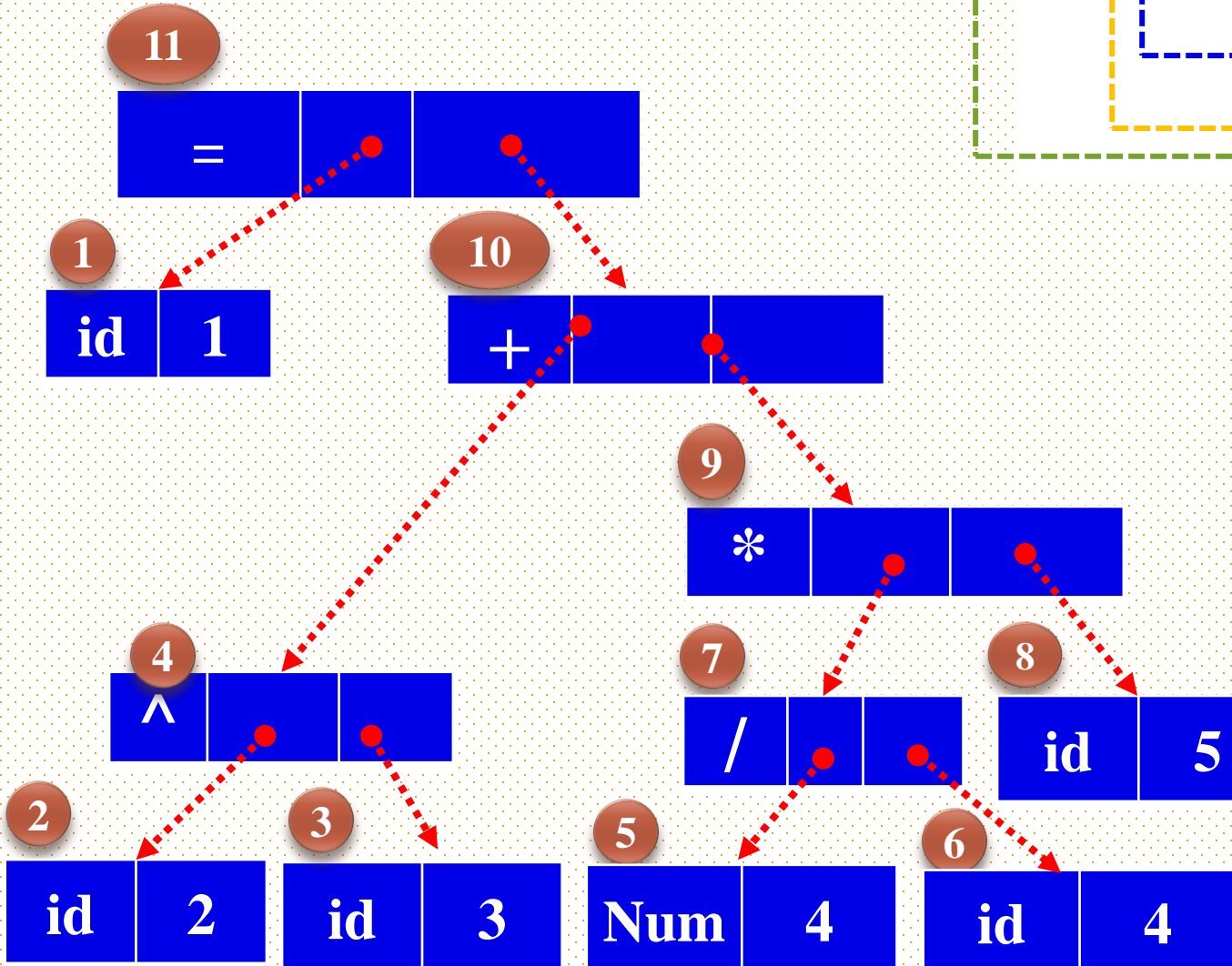
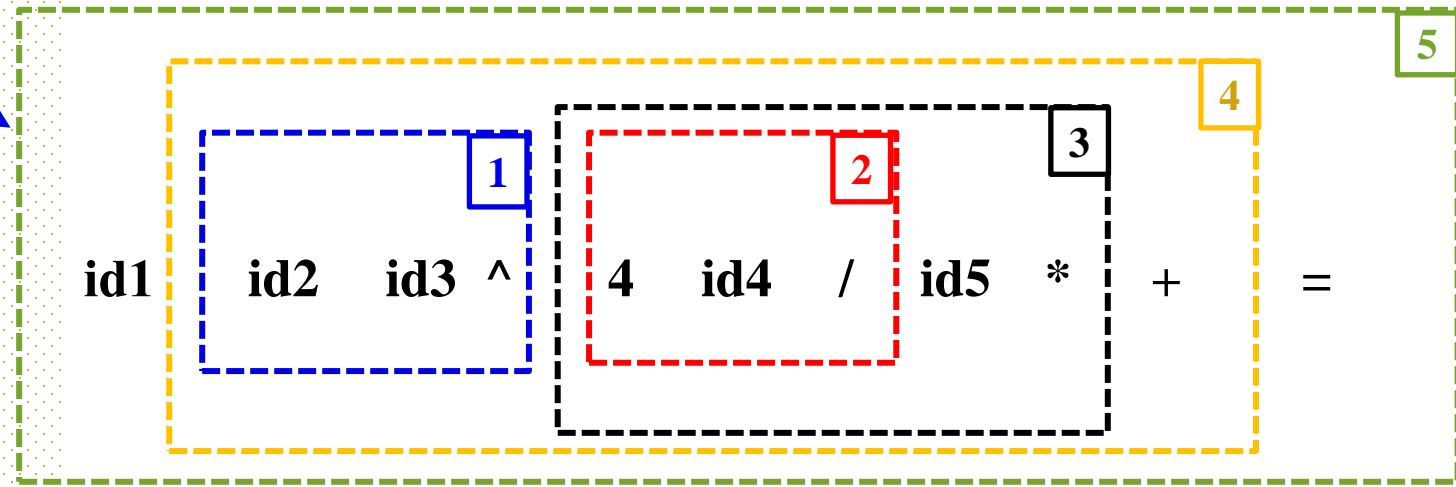
كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

كلا: أدفع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** و جعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).

(19)

The postfix string1

### Parse Tree Algorithm of Postfix String1



### Parse Tree Algorithm of Postfix String (suffix string):

1. أمسح المدخلات (suffix string) من البداية من اليسار الى اليمين وسوف تجدها أما Token مستقل أو فرع شجرة حر. وذهب الى (2).
2. هل المدخلات المقروءة عنصر واحد فقط ؟  
نعم: أذن هو الشجرة . وخرج من الخوارزمية .  
كلا: أذهب الى (3).
3. أقرأ العنصر الأول من الموقع الأول من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (4).
4. اقرأ العنصر الثاني من الموقع الثاني من المدخلات (وهو إما Operand أو فرع شجرة حر) وذهب الى (5).
5. اقرأ العنصر الثالث من الموقع التالي من المدخلات هل هو Operator ؟  
نعم: كون فرع شجرة الـ (Operator) هو الاب (Root) والعنصر الأول هو الطفل اليسر له (Left child) والعنصر الثاني هو طفل ايمن له (Right child) وذهب الى (1).
- كلا: تم بعملية التزحيف وهي اهمال العنصر الأول الحالي. واجعل العنصر الثاني بدل العنصر الأول الحالي. وجعل العنصر الثالث بدل العنصر الثاني. وذهب الى (5).

(20)

# Syntax Analysis phase

The expression2 string written by source program: id2 > id3

Sq.	Input	Stack.op	Output
(1)	id2 > id3	▶ Empty	∅
(2)	> id3	▶ Empty	id2
(3)	id3	▶ >	id3
(4)	∅	▶ >	id2 id3
(5)	∅	▶ Empty	id2 id3 >

The postfix string2

خوارزمية التدوين اللاحق: postfix (suffix) String Algorithm  
الخوارزمية تستلم التعبير الحسابي expression2 صيغه النمط العادي (infix) بصيغته (Source program) لتحوله الى (Parse tree):

- هل المدخلات التعبير الحسابي فارغة؟  
نعم: اذهب الى (2).  
كلا: اذهب الى (3).  
هل القيمة فارغة؟  
نعم: اخرج من الخوارزمية.  
كلا: اذهب الى (5).
- أقرأ **Token جديد** واحد فقط (أما **Identifier** أو **Number** أو **Operator**) من المدخلات (التعبير الحسابي). وذهب الى (4).
- هل النموذج **Token** المقروء عبارة عن **Identifier** أو **Number**؟  
نعم: أرسله الى المخرجات مباشرة وذهب الى (1).  
كلا: ضع الـ **(Token)** في **(NextOperator)** و اذهب الى (5) الشرط.
- الشرط: هل أن اسبقية قيمة المكس **(TopOperator)** اكبر أو تساوي أسبقية العامل القادم **(NextOperator)** والقيمة ليست فارغة؟  
نعم: أسحب من المكس **(TopOperator)** إلى المخرجات. و اذهب الى (5).  
كلا: أضع العامل القادم **(NextOperator)** إلى مكس العوامل وسوف يكون هو **(TopOperator)** ، وجعل **(NextOperator)** يساوي **Empty** وذهب الى (1) (أقرأ).


ملاحظة: للتأكد من صحة الحل نقوم بتعويض قيم بدل المتغيرات.


## (Postfix String2)


id2 id3 >


خيط تدوين لاحق تم استلامه من الخوارزمية السابقة ويرسل الى خوارزمية بناء شجرة خيط التدوين اللاحق.

## (Parse Tree Algorithm of Postfix String)

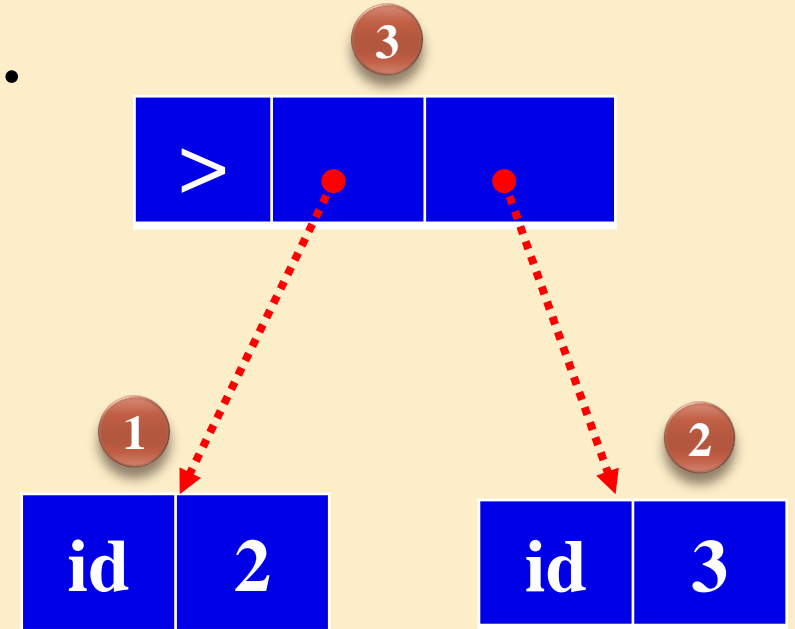
1. id2 id3 >  


2. id2 id3 >  


3. id2 id3 >  


4. id2 id3 >  


5.

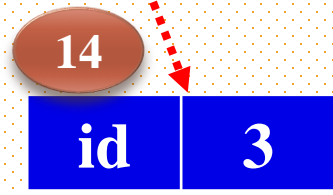
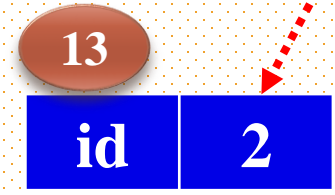
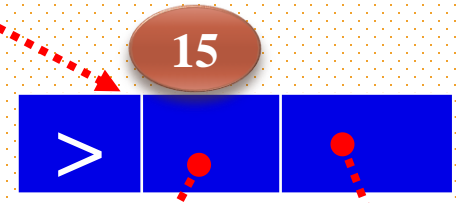
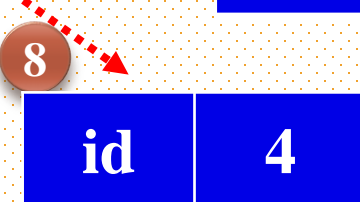
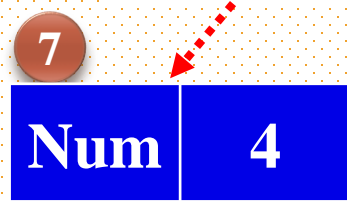
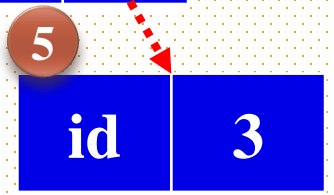
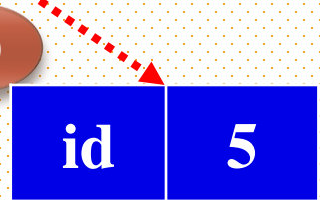
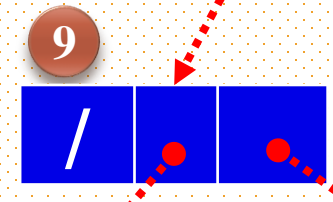
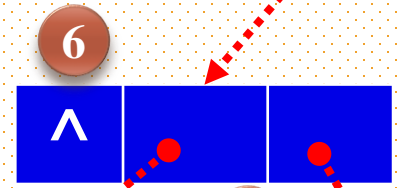
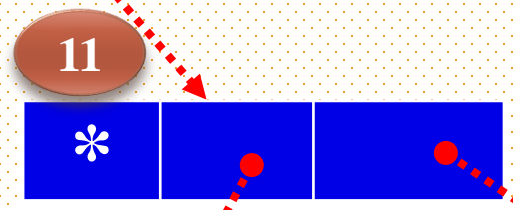
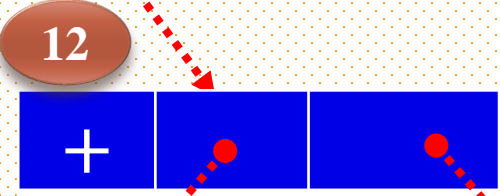
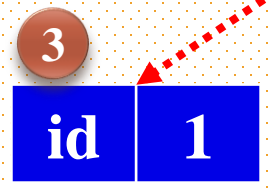
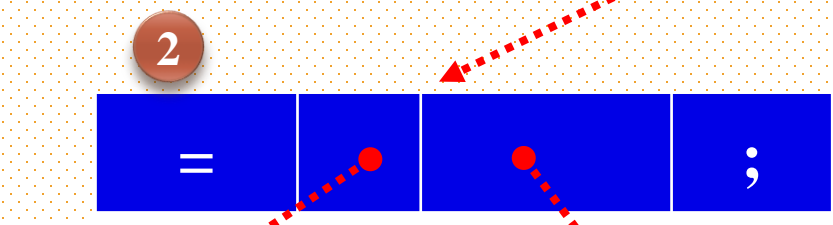


ترسل فرع الشجرة اعلاه الى الشجرة الاعراب الرئيسية.

# Syntax Analysis phase



يرسل الـ parser في البداية Expr1 الذي استلمه من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه بشكل خيط تدوين لاحق (suffix string) ثم يرسل الى Algorithm Parse Tree بشكل شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.



يرسل الـ parser في البداية Expr2 الذي استلمه من token stream الى الخوارزمية (postfix String Algorithm) لتقوم بترتيبه بشكل خيط تدوين لاحق (suffix string) ثم يرسل الى Algorithm Parse Tree بشكل شجرة فرعية ترتبط بشجرة الاعراب الرئيسية.

## H.W.

We have source program below . What are outputs for Lexical analyzer and syntax analyzer ?

```
while ( X > Y && X == 10)  
X = Y % 3 ^ M ^ Z + 5 * S ;
```

The image features decorative circuit-like lines in the corners. The top-left and bottom-left corners have lines in shades of gold and brown, while the top-right and bottom-right corners have lines in shades of blue and grey. These lines consist of straight segments connected by small circles, resembling a stylized circuit board or network diagram.

**THANK YOU**