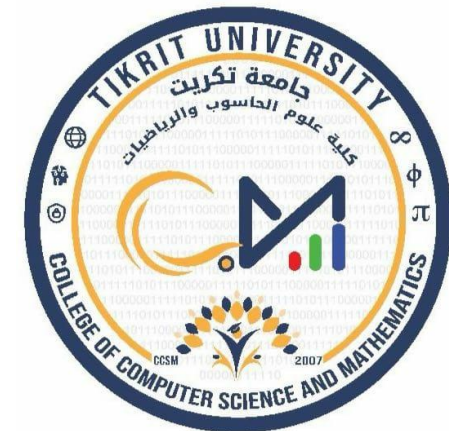


**TIKRIT UNIVERSITY**  
**COLLEGE OF COMPUTER SCIENCE AND MATHEMATICS**  
**DEPARTMENT OF COMPUTER SCIENCE**



**SUBJECT OF COMPILER1**  
**DATE OF ISSUE: 2024 - 2025**  
**CLASS: 3TH STAGE**  
**SEMESTER 1**  
**LAB-NO. : 4**

**PREPARED BY**

**Lecturer:**

**Mohanad Dawood Al-Roomi**

**&**

**Assistant Lecturer:**

**Luay Ibrahim Klalif**

Sq.	Contents	Page
(1)	The first method _ Write the program in C++ that simulates the sub - task of Lexical analysis phase to build the Lexemes table (cutting the source program into the Lexemes (main -task)– Using <b>Four</b> Arrays).	3
(2)	A virtual representation of address locations in <b>Four</b> arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).	4 – 5
(3)	<b>Lap.1.1 Individual assignment during class:</b> The second method _ Write the program in C++ that simulates the sub - task of Lexical analysis <b>phase</b> to build the Lexemes table (cutting the source program into the Lexemes (main -task) – Using <b>Three</b> Arrays). <b>(واجب داخل المختبر)</b>	6
(4)	<b>Lap.1.2 Individual assignment during class:</b> The third method _ Write the program in C++ that simulates the sub - task of Lexical analysis <b>phase</b> to build the Lexemes table (cutting the source program into the Lexemes (main -task) – Using <b>Two</b> Arrays). <b>(واجب داخل المختبر)</b>	7
(7)	<b>HW. (5):</b> How to draw a virtual representation of address locations in <b>Three</b> arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).  <b>HW.(6):</b> How to draw a virtual representation of address locations in <b>Two</b> arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).	8

### Program (12)

```

105 //== Create Array of Lexemes table == //
106 char Lexs_table[100][10]; //Create Array of Lexemes table
107 int n = 0 ; // n is Number of Lexemes in Lexemes table.
108 for(int i=0 ; i < j : i++) //Loop of Rows
109     [
110     int L4 = strlen(G[i]) + 1;
111     char Lexs_oneLine[L4]; //Create Array of Lexemes for one line.
112     strcpy(Lexs_oneLine , G[i]);
113     cout << "======" << endl;
114     cout << "Lexs_oneLine [" <<i<< "]" << Lexs_oneLine << endl;
115     int M = 0 ; // M is Number of elements in one Lexeme in Lex_one.
116     char Lex_one[10]; //Create Array for one Lexemes.
117     for (int k=0 ; k < L4: k++ ) //Loop of columns
118         if ((Lexs_oneLine[k] == ' ') || (Lexs_oneLine[k] == '\0'))
119             { Lex_one[M] = '\0';
120               if (strcmp(Lex_one , "\0") != 0)/* this is to delete the space
121                 at the beginning and end and empty rows of the sentence.*/
122                 { strcpy(Lexs_table[n] , Lex_one);
123                   cout << "Lex_one[" << n << "]" << Lex_one << endl;
124                   n++ ;
125                   M = 0 ;
126                 }
127             }
128         else { Lex_one[M] = Lexs_oneLine[k] ;
129               M++ ;
130             }
131     ]
132     cout << "====Print lexemes table====" << endl;
133     for(int i=0 ; i < n : i++)
134         [ cout << i+1 << ". ";
135           cout << Lexs_table[i] << endl;
136         ]
137     cout << "==== The End =====" << endl;
138     return 0 ; }

```

برنامج لبناء Lexemes table وهو تكملة لبرنامج (10) الذي لنسخ البرنامج المصدري وحذف التعليقات ودمج الفراغات.

لاحظ في السطر 120 : في هذا الايعاز تم معالجة الاسطر الفارغة والفراغ اذا جاء في بداية أو نهاية الجملة.

**الطريقة الأولى**  
استخدام اربع مصفوفات للحل.  
مع ميكانيكية تمثيل طباعة عناوين المصفوفات

```

== Read a source program by Array A[10][100] ==
1. if ( XXX < Y ) // Y is ID
2. X = XXX + 100 ; $
print number rows in Array Source program/j= 2
===== Print The Original source program =====
1. if ( XXX < Y ) // Y is ID
2. X = XXX + 100 ;
print longest row number in Array Source program/L= 31
===== Print The duplicate source program =====
1. if ( XXX < Y ) // Y is ID
2. X = XXX + 100 ;
Print The duplicate source program without comment one line
1. if ( XXX < Y )
2. X = XXX + 100 ;
Print source program compress consecutive whitespaces into one.
1. if ( XXX < Y )
2. X = XXX + 100 ;
=====
Lexs_oneLine [0]=if ( XXX < Y )
Lex_one[0]=if
Lex_one[1]=(
Lex_one[2]=XXX
Lex_one[3]<=
Lex_one[4]=Y
Lex_one[5]=)
=====
Lexs_oneLine [1]= X = XXX + 100 ;
Lex_one[6]=X
Lex_one[7]=
Lex_one[8]=XXX
Lex_one[9]=+
Lex_one[10]=100
Lex_one[11]=;
=====Print lexemes table=====
1. if
2. (
3. XXX
4. <
5. Y
6. )
7. X
8. =
9. XXX
10. +
11. 100
12. ;
===== The End =====

```

لاحظ: تم معالجة الفراغات المتتالية لكن لم يتم معالجة الاسطر الفارغة والفراغ اذا جاء في بداية أو نهاية الجملة في حالة كان المثال يحتوي على اسطر فارغة أو فراغات في بداية السطر أو نهايته.

لاحظ في هذه الطريقة: تم استخدام Lexs\_oneLine وهي مصفوفة أحادية الأبعاد موقتة وصيغتها خزن صف واحد فقط يؤخذ من مصفوفة برنامج المصدر المعدلة G في كل مرة لدوارة i . كما تم استخدام Lex\_one وهي مصفوفة أحادية الأبعاد موقتة يخزن بداخلها Lexeme واحد فقط يؤخذ من مصفوفة Lexs\_oneLine ثم يتم نقل محتوى هذه المصفوفة Lex\_one ويوضع في صف مستقل لمصفوفة Lexs\_table .

Source program G	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	...	...	...	...	[99]	
	[0]	i	f	(		X	X	X		<		y		)								\0
	[1]	X		=		X	X	X		+		1	0	0		;						\0

Lexs_oneLine Loop i = 0	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]
	i	f	(		X	X	X		<		y		)	\0	

Lexs_table Counter n = 0,1,2,3,4,5				
	[0]	[1]	[2]	[3]

Lex\_one  
Loop k = 0, 1, 2  
Counter M = 0, 1, 2

[0]	[1]	[2]
i	f	\0

(1) رقم Lexeme

Lex\_one  
Loop k = 3, 4  
Counter M = 0, 1

[0]	[1]
(	\0

(2) رقم Lexeme

Lex\_one  
Loop k = 5, 6, 7, 8  
Counter M = 0, 1, 2, 3

[0]	[1]	[2]	[3]
X	X	X	\0

(3) رقم Lexeme

(4) رقم Lexeme

Lex\_one  
Loop k = 9, 10  
Counter M = 0, 1

[0]	[1]
<	\0

(5) رقم Lexeme

Lex\_one  
Loop k = 11, 12  
Counter M = 0, 1

[0]	[1]
y	\0

(6) رقم Lexeme

Lex\_one  
Loop k = 13, 14  
Counter M = 0, 1

[0]	[1]
)	\0

A virtual representation of address locations in four arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).

ميكانيكية تمثيل مواقع العناوين اربع المصفوفات داخل الحاسبة

	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	i	f	\0	
[1]	(	\0		
[2]	X	X	X	\0
[3]	<	\0		
[4]	Y	\0		
[5]	)	\0		
[6]				
[7]				
[8]				
[9]				
[10]				
[11]				

Source program G	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	...	...	...	...	[99]	(5)
	[0]	i	f	(		X	X	X	<		y		)									\0
	[1]	X		=		X	X	X	+		1	0	0									\0

Lexs_oneLine Loop i = 1	[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]	[7]	[8]	[9]	[10]	[11]	[12]	[13]	[14]	[15]
	X		=		X	X	X		+		1	0	0			; \0

Lexs\_table  
Counter n =  
0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11

A virtual representation of address locations in four arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).

ميكانيكية تمثيل مواقع العناوين اربع المصفوفات داخل الحاسبة

Lex_one Loop k = 0, 1 Counter M = 0, 1	[0]	[1]
	X	\0

[0]	[1]
X	\0



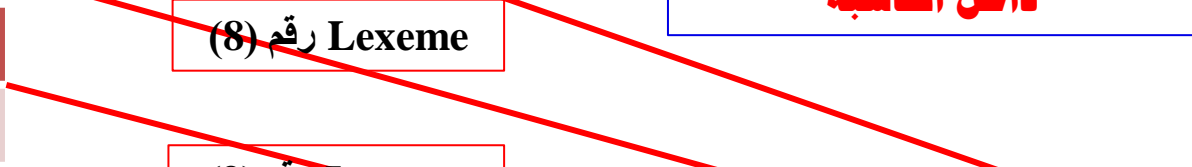
Lex_one Loop k = 2, 3 Counter M = 0, 1	[0]	[1]
	=	\0

[0]	[1]
=	\0



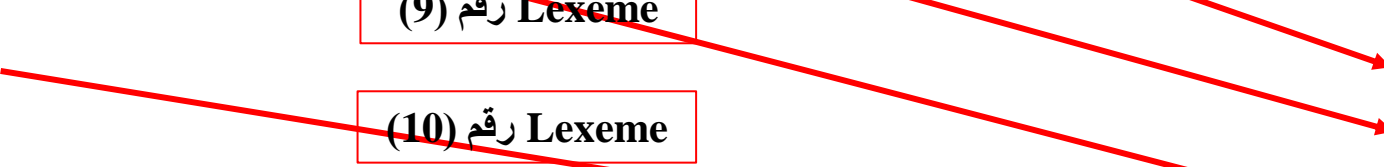
Lex_one Loop k = 4, 5, 6, 7 Counter M=0, 1, 2, 3	[0]	[1]	[2]	[3]
	X	X	X	\0

[0]	[1]	[2]	[3]
X	X	X	\0



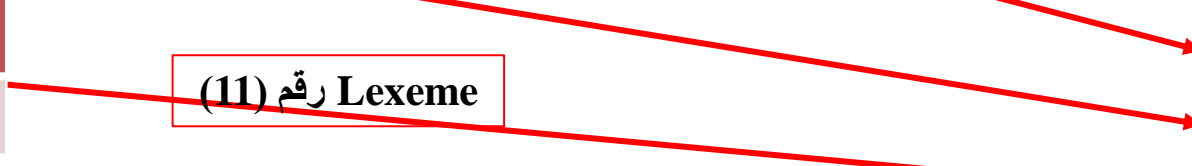
Lex_one Loop k = 8, 9 Counter M = 0, 1	[0]	[1]
	+	\0

[0]	[1]
+	\0



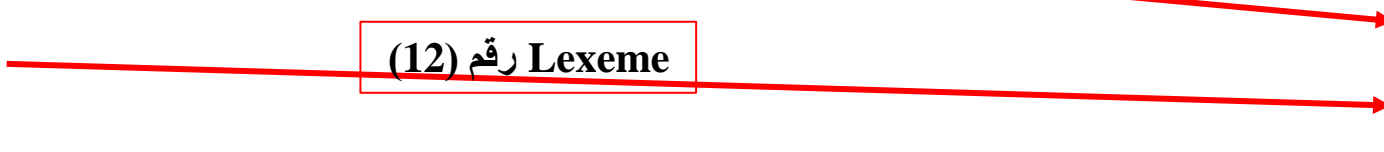
Lex_one Loop k = 10,11,12,13 Counter M=0, 1, 2, 3	[0]	[1]	[2]	[3]
	1	0	0	\0

[0]	[1]	[2]	[3]
1	0	0	\0



Lex_one Loop k = 14, 15 Counter M = 0, 1	[0]	[1]
	;	\0

[0]	[1]
;	\0



	[0]	[1]	[2]	[3]
[0]	i	f	\0	
[1]	(	\0		
[2]	X	X	X	\0
[3]	<	\0		
[4]	Y	\0		
[5]	)	\0		
[6]	X	\0		
[7]	=	\0		
[8]	X	X	X	\0
[9]	+	\0		
[10]	1	0	0	\0
[11]	;	\0		

Program (13)

```

105 // "= Create Array of Lexemes table =" //
106 char Lexs_table[100][10]; //Create Array of Lexemes table
107 int n = 0 ; // n is Number of Lexemes in Lexemes table.
108 for(int i=0 ; i < j ; i++) //Loop of Rows
109 { int L4 = strlen(G[i]) +1;
110   char Lexs_oneLine[L4]; //Create Array of Lexemes for one Line.
111   strcpy(Lexs_oneLine , G[i]);
112   cout <<"===== "<< endl;
113   cout << "Lexs_oneLine [" <<i<< "]=" << Lexs_oneLine << endl;
114   int M = 0 ; // M is Location number of character in Lexeme.
115   for (int k=0 ; k < L4; k++ ) //Loop of columns
116     if ((Lexs_oneLine[k] == ' ') || (Lexs_oneLine[k] == '\0'))
117       if (M == 0) /* this is to delete the space
118         at the beginning and end and empty rows of the sentence.*/
119         continue ;
120       else { Lexs_table[n][M] = '\0';
121             cout << "Lexs_table[" << n << "]=" <<Lexs_table[n] << endl;
122             n++ ;
123             M = 0 ;
124           }
125     else { Lexs_table[n][M] = Lexs_oneLine[k] ;
126           M++ ;
127         }
128   }
129   cout <<"=====Print lexemes table===== " <<endl;
130   for(int i=0 ; i < n ; i++)
131     { cout << i+1 << ". ";
132       cout << Lexs_table[i] << endl;
133     }
134   cout <<"===== The End ===== "<< endl;
135   return 0 ;}

```

برنامج لبناء Lexemes table وهو تكلمة لبرنامج (10) الذي لنسخ البرنامج المصدري وحذف التعليقات ودمج الفراغات.

الطريقة الثانية استخدام ثلاث مصفوفات للحل مع ميكانيكية تمثيل طباعة عناوين المصفوفات

```

===== Read a source program by Array A[10][100] =====
1.
2.   if ( XXX < Y )
3.
4. X   = XXX + 100 ;// X is ID
5. $
print number rows in Array Source program/j= 5
===== Print The Original source program =====
1.
2.   if ( XXX < Y )
3.
4. X   = XXX + 100 ;// X is ID
5.
print longest row number in Array Source program/L= 30
===== Print The duplicate source program =====
1.
2.   if ( XXX < Y )
3.
4. X   = XXX + 100 ;// X is ID
5.
Print The duplicate source program without comment one line
1.
2.   if ( XXX < Y )
3.
4. X   = XXX + 100 ;
5.
Print source program compress consecutive white space
1.
2.   if ( XXX < Y )
3.
4. X = XXX + 100 ;
5.
=====
Lexs_oneLine [0]=
=====
Lexs_oneLine [1]= if ( XXX < Y )
Lexs_table[0]=if
Lexs_table[1]=(
Lexs_table[2]=XXX
Lexs_table[3]=<
Lexs_table[4]=Y
Lexs_table[5]=)
=====
Lexs_oneLine [2]=
=====
Lexs_oneLine [3]=X = XXX + 100 ;
Lexs_table[6]=X
Lexs_table[7]=
Lexs_table[8]=XXX
Lexs_table[9]=+
Lexs_table[10]=100
Lexs_table[11]=;
=====
Lexs_oneLine [4]=
=====Print lexemes table=====
1. if
2. (
3. XXX
4. <
5. Y
6. )
7. X
8. =
9. XXX
10. +
11. 100
12. ;
===== The End =====

```

لاحظ: تم معالجة الفراغات المتتالية لكن لم يتم معالجة الاسطر الفارغة والفراغ اذا جاء في بداية أو نهاية الجملة في حالة كان المثال يحتوي على اسطر فارغة أو فراغات في بداية السطر أو نهايته.

لاحظ في هذه الطريقة: تم استخدام Lexs\_oneLine وهي مصفوفة أحادية الأبعاد وموقته وظيفتها خزن صف واحد فقط (يحتوي على عدد من Lexemes) يؤخذ من مصفوفة المصدر المعدلة G في كل مرة لدوارة i. ثم يتم نقل Lexeme واحد فقط يؤخذ من مصفوفة Lexs\_oneLine ويوضع في صف مستقل لمصفوفة Lexs\_table.



**Program (14)**

```

105 // "= Create Array of Lexemes table =" //
106 char Lexs_table[100][10]; //Create Array of Lexemes table
107 int n = 0 ; // n is Number of Lexemes in Lexemes table.
108 for(int i=0 ; i < j ; i++) //Loop of Rows
109 { int L4 = strlen(G[i]) +1; // G is Array of source program.
110   cout << "=====" << endl;
111   cout << "Row [" <<i<< "]" from source program =" << G[i] << endl;
112   int M = 0 ; // M is Location number of character in Lexeme.
113   for (int k=0 ; k < L4; k++ ) //Loop of columns
114     if ((G[i][k] == ' ') || (G[i][k] == '\0'))
115       if (M == 0) /* this is to delete the space
116         at the beginning and end and empty rows of the sentence.*/
117         continue ;
118       else { Lexs_table[n][M] = '\0';
119         cout << "Lexs_table[" << n << "]" = " << Lexs_table[n] << endl;
120         n++ ; M = 0 ;
121       }
122     else { Lexs_table[n][M] = G[i][k] ;
123       M++ ;
124     }
125 }
126 cout << "====Print lexemes table====" << endl;
127 for(int i=0 ; i < n ; i++)
128 { cout << i+1 << ". ";
129   cout << Lexs_table[i] << endl;
130 }
131 cout << "==== The End =====" << endl;
132 return 0 ; }

```

**برنامج لبناء Lexemes table  
وهو تكملة لبرنامج (10) الذي  
لنسخ البرنامج المصدري وحذف  
التعليقات ودمج الفراغات.**

**الطريقة الثالثة  
استخدام مصفوفتان فقط للحل.  
مع ميكانيكية تمثيل طباعة عناوين المصفوفات**

```

==== Read a source program by Array A[10][100] ====
1. if ( XXX < Y ) // Y is ID
2.
3.
4. X = XXX + 100 ; $ T++
print number rows in Array Source program/j= 4
===== Print The Original source program =====
1.
2. if ( XXX < Y ) // Y is ID
3.
4. X = XXX + 100 ;
print longest row number in Array Source program/L= 33
===== Print The duplicate source program =====
1.
2. if ( XXX < Y ) // Y is ID
3.
4. X = XXX + 100 ;
Print The duplicate source program without comment one line
1.
2. if ( XXX < Y )
3.
4. X = XXX + 100 ;
Print source program compress consecutive whitespaces into one.
1.
2. if ( XXX < Y )
3.
4. X = XXX + 100 ;
=====
Row [0] from source program =
=====
Row [1] from source program = if ( XXX < Y )
Lexs_table[0]=if
Lexs_table[1]=(
Lexs_table[2]=XXX
Lexs_table[3]=<
Lexs_table[4]=Y
Lexs_table[5]=)
=====
Row [2] from source program =
=====
Row [3] from source program =X = XXX + 100 ;
Lexs_table[6]=X
Lexs_table[7]=
Lexs_table[8]=XXX
Lexs_table[9]=+
Lexs_table[10]=100
Lexs_table[11]=;
=====Print lexemes table=====
1. if
2. (
3. XXX
4. <
5. Y
6. )
7. X
8. =
9. XXX
10. +
11. 100
12. ;
===== The End =====

```

**لاحظ في هذه الطريقة:  
يتم نقل في كل مرة Lexeme واحد فقط يؤخذ  
من مصفوفة برنامج المصدر المعدلة G ويوضع  
في صف مستقل لمصفوفة Lexs\_table .**

**H.W.(5)**

**How to draw a virtual representation of address locations in **Three** arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).**

**H.W.(6)**

**How to draw a virtual representation of address locations in **Two** arrays, counters, and the number of Lexemes inside the computer (on paper).**

**THANK YOU**