

المادة : تقنيات الوسائط المتعددة
المرحلة : الجامعية
التاريخ : 2016 / 1 / 25
الوقت : ساعتان



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة تكريت
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم علوم الحاسوب

أسئلة الامتحان النهائي للفصل الدراسي الأول 2016/2015 (الدور الأول) نموذج رقم (1)

Q1// Define The Following Items:.....(2M/Each Item)

1. Multimedia.
2. Project manager.
3. Kerning.
4. Interactive multimedia.
5. Sample size

Q2// Fill The Following blanks With Suitable Word(s) CHOOSE ONLY FIVE BLANKS:..... (2M/Each Blank)

1. Successful multimedia requires a combination of -----and -----, not only in the artistic side but also in organization, time, and money.
2. The most precious asset you can apply to a multimedia project is -----is very difficult to learn.
3. This skillset is most likely found in a composite of individuals working as a-----.
4. -----make sure that the subject matter is clear and properly presented.
5. -----must know the basics about shooting good video, and be thoroughly familiar with the tools and techniques used for digital editing on computers.
6. -----is a spatial representation of an object.

المادة : تقنيات الوسائط المتعددة
المرحلة : الماجستير
التاريخ : 25 / 1 / 2016
الوقت : ساعتان



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة تكريت
كلية علوم الحاسوب والرياضيات
قسم علوم الحاسوب

أسئلة الامتحان النهائي للفصل الدراسي الأول 2015/2016 (الدور الأول) نموذج رقم (1)

Q3// In Details Explain The Following Terms (Encourage Your Answer With Examples):..... (10M)

1- Bitmap. 2- JPEG. 3- Quantization. 4- MIDI.

Q4// A- You have file sound with (5-second), recording sampled at (22 kHz), and (16-bit stereo)..... (4M)

B- CHOOSE COREECT ANSWER:..... (6M)

1 : Audio recorded at 44.1 kHz, 16-bit stereo is considered.

- a): phone-quality. b): voice-quality. c): FM-quality.
d): CD-quality. e): AM-quality.

2 : Dynamic HTML uses _____ to define choices ranging from line height to margin width to font face.

- a): cascading style sheets. b): font mapping. c): font substitution.
d): software robots. e): encapsulated PostScript.

3 : At Microsoft Corporation, the product manager:

- a): coordinates the project's internal resources.
b): represents the product to the outside world.
c): oversees the entire team.
d): acquires the assets used in the project.
e): ensures the project does go over budget.

Practical Part..... (20 Mark)

A- Why we use the Macromedia studio? Give an Examples.(5M)

B- Write all steps that will be used to make a macromedia file contain (image, text, and object). Apply all capabilities....(15M)



مدرس المادة : د. عيسى ابراهيم عيسى

رئيس القسم : م.م. زياد محمد عبدالله